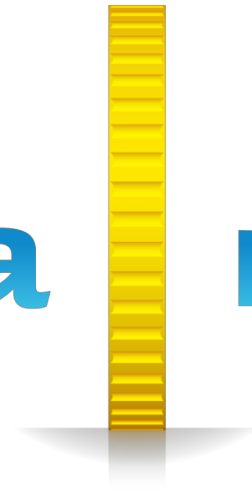


moneta | ru



Описание SDK PhoneGap

Содержание

Введение.....	3
Глава 1. Скачивание и установка.....	4
Скачивание и установка.....	4
Глава 2. Использование файлов настроек.....	5
phonegap_basic_settings.ini.....	5
payment_urls.ini.....	5
phonegap_payment_systems.ini.....	6
error_texts.ini.....	6
Глава 3. Типовые решения и рецепты.....	7
Типовое решение для мобильного интернет-магазина.....	7
Глава 4. Ограничения безопасности.....	8
Ограничения для PhoneGap.....	8
Глава 5. Полезные ссылки.....	9
SDK на различных языках.....	9
Документация по MONETA.Assistant.....	9
Описание методов MONETA.MerchantAPI.....	9

Введение

Документ описывает Software Development Kit (SDK) для PhoneGap.

Документ адресован разработчикам, подключающим оплату через систему «MONETA.RU» в мобильном приложении PhoneGap.

Глава

1

Скачивание и установка

- *Скачивание и установка*

SDK PhoneGap представляет собой небольшое приложение, которое содержит метод для вывода платежной формы.

Скачивание и установка

Перейдите по ссылке <https://github.com/integrationmonitoring/moneta-phonegap-sdk/tree/master> и скачайте архив.

Распакуйте содержимое в папку «MonetaSDKphonegap».

Глава 2

Использование файлов настроек

- [phonegap_basic_settings.ini](#)
- [payment_urls.ini](#)
- [phonegap_payment_systems.ini](#)
- [error_texts.ini](#)

В папке `/app/src/main/assets` располагаются файлы настроек.

phonegap_basic_settings.ini

Данный файл должен быть изменен для конкретного интернет-магазина (или другого ресурса) и содержит основные настройки получателя платежа:

Переменная	Значение
<code>monetasdk_demo_mode</code>	принимает одно из значений “1” или “0”. При включении SDK будет работать с demo сервером moneta.ru, если опция выключена - с продакшен сервером.
<code>monetasdk_test_mode</code>	“1” или “0”. Включение тестового режима взаимодействия с moneta.ru
<code>monetasdk_debug_mode</code>	“1” или “0”. Включает отладочное логгирование.
<code>monetasdk_account_id</code>	номер расширенного счета для приема платежей интернет-магазина (или другого ресурса).
<code>monetasdk_account_code</code>	код проверки целостности данных. Должен быть идентичным тому, что установлен в настройках используемого расширенного счета, указанного в предыдущем параметре. Данный код используется для проверки подлинности запросов и для подписи запросов если он (код) установлен. Если в настройках счёта выключена проверка подписи запросов, то <code>monetasdk_account_code</code> надо оставить пустым, т.е. <code>monetasdk_account_code = ""</code>

payment_urls.ini

Данный файл содержит ссылки к ресурсам системы moneta.ru, которые обеспечивают взаимосвязь с SDK. Эти настройки не зависят от настроек конкретного магазина, но гипотетически могут быть изменены в будущем системой moneta.ru. Поэтому данный файл следует обновить при скачивании новой версии SDK, наряду с остальными файлами и исходным кодом SDK. Файл содержит настройки:

Переменная	Значение
<code>monetasdk_demo_url</code>	ссылка на demo сервер системы moneta.ru
<code>monetasdk_production_url</code>	ссылка на продакшен сервер moneta.ru

Переменная	Значение
monetasdk_soap_link	относительная ссылка на wsdl файл
monetasdk_json_link	относительная ссылка на сервис, принимающий json запросы
monetasdk_assistant_link	относительная ссылка на визуальное представление сервиса приема платежей
monetasdk_x509_port	порт для авторизации с помощью сертификата
monetasdk_x509_soap_link	относительная ссылка на wsdl для доступа с помощью сертификата
monetasdk_x509_json_link	относительная ссылка на сервис, принимающий json запросы при авторизации с помощью сертификата

phonegap_payment_systems.ini

Файл настроек платежных систем. Содержит идентификаторы и другие параметры платежных систем, на которые интернет-магазин может принимать платежи от пользователей с помощью системы moneta.ru. В новых версиях SDK будет актуальный на текущий момент файл настроек платежных систем. Пример настроек одной из систем:

```
payanyway_group = "electronic"
payanyway_title = "PayAnyWay"
payanyway_accountId = "0"
payanyway_unitId = "0"
payanyway_createInvoice = "0"
```

error_texts.ini

Файл для хранения человеко-читаемых представлений об ошибках. Полный перечень кодов ошибок, которые могут возникать при работе с API системы moneta.ru можно найти в документации к merchant API.

Глава

3

Типовые решения и рецепты

- [Типовое решение для мобильного интернет-магазина](#)

Для некоторых типовых проектов можно рекомендовать следующие рецепты.

Типовое решение для мобильного интернет-магазина

Для типового интернет-магазина реализован метод для вывода на экран мобильного устройства платежной формы MONETA.Assistant.

Чтобы пользователь увидел платежную форму необходимо выполнить следующий код, размещённый в файле index.html:

```
var mntOrderId,
    mntAmount = 12,
    mntCurrency,
    mntPaymentSystem = 'plastic',
    payFormElementId = 'payanyway',
    payFormElementWidth = 333,
    payFormElementHeight = 520;

monetaSdk.showPaymentFrom(mntOrderId, mntAmount, mntCurrency, mntPaymentSystem,
    payFormElementId, payFormElementWidth, payFormElementHeight);
```

Где **mntOrderId** - идентификатор операции, **mntAmount** - сумма операции, **mntCurrency** - валюта операции, **mntPaymentSystem** — способ оплаты, **payFormElementId** - id блока, в который будет выводиться форма оплаты, **payFormElementWidth** - ширина формы оплаты, **payFormElementHeight** - высота формы оплаты,

Глава

4

Ограничения безопасности

- [Ограничения для PhoneGap](#) | Обеспечение безопасности платежей в приложении на PhoneGap.

Ограничения для PhoneGap

Методы, требующие хранения и передачи логина и пароля счета интернет-магазина намеренно исключены из мобильного SDK в целях обеспечения безопасности.

Платежная форма в мобильном приложении не использует нативных средств ввода, поскольку в этом случае было бы необходимо получение сертификата на соответствие PCI DSS для каждого подобного приложения.

При необходимости в мобильном приложении иметь функционал, требующий использования логина и пароля счета интернет-магазина, следует строить приложение на клиент-серверной архитектуре, когда логин и пароль счета будут храниться на сервере, а клиентская часть будет обращаться к серверной с запросами. Серверная часть, в свою очередь, будет обращаться в систему moneta.ru и передавать клиенту необходимые данные.

Chapter

5

Полезные ссылки

Topics:

- [SDK на различных языках](#)
- [Документация по MONETA.Assistant](#)
- [Описание методов MONETA.MerchantAPI](#)

SDK на различных языках

- [C#](#)
- [PHP](#)
- [Python3](#)
- [Ruby](#)
- [Java](#)

Документация по MONETA.Assistant

- <https://www.moneta.ru/doc/MONETA.Assistant.ru.pdf>

Описание методов MONETA.MerchantAPI

- <https://www.moneta.ru/doc/MONETA.MerchantAPI.v2.ru.pdf>